

BTCC “신규 유저 한정”  
BTCC에 가입 및 입금하고 최대 17,500 USDT를 받으세요!  
친구 초대 시 더 많은 리베이트 획득 가능



지금 가입

## P2E 게임 순위 알아보기, 어떤 인기 P2E 게임이 있을까요?

원문:

<https://www.btcc.com/ko-KR/academy/crypto-basics/p2e-game-rankings>

P2E는 “Play to Earn”(플레이 투 언)의 약자로서, 이용자가 게임을 하면서 물질적, 금전적 보상을 받는 것을 말합니다. 인터넷 초창기의 한게임이나 이후 리니지 같은 게임도 넓은 의미에서 P2E라고 할 수 있으며, 최근 블록체인 기반의 암호화폐를 게임 코인으로 지급하는 경우가 P2E에 해당합니다.



## 게임의 진화

오락실에서 블록체인의 Play-to-Earn까지

오랫동안 엔터테인먼트의 주요 축 중 하나로 인식되어 온 게임 산업은 기술 발전에 지속적으로 적응하면서 범위와 복잡성 모두에서 발전해 왔습니다.

현대 게임 산업의 기원은 1970년대 초의 아케이드 게임으로 거슬러 올라갈 수 있습니다. 이러한 비디오 게임은 용어에서 알 수 있듯이 플레이어가 각 게임 세션에 대해 요금을 지불하는 페이 퍼 플레이(pay-per-play) 기반으로 운영되었습니다. 플레이어는 몇 분 동안 게임 플레이를 즐기기 위해 적당한 비용을 지불했습니다.

그러나 기술 혁신은 이 모델을 변형시켜 게임이 개인용 컴퓨터, 스마트폰, PS5 및 Xbox와 같은 최첨단 게임 콘솔과 같은 광범위한 기기로 이동하는 것을 용이하게 했습니다. 이는 아케이드 게임의 pay-per-play 모델에서 일회성 결제 방식으로의 전환을 촉발했습니다. 이 새로운 결제 방식은 플레이어가 콘솔과 게임에 완전히 액세스하기 위해 단순히 일회성으로 금액을 지불하고 게임플레이를 즐기게 될 수 있었습니다.

1990년대 후반에는 구독 기반 모델이 널리 보급되었습니다. 특히 플레이어가 지속적인 게임 액세스를 위해 정기적으로 요금을 지불하는 Tibia, Runescape, World of Warcraft와 같은 대규모 다중 사용자 온라인 롤 플레이 게임 IMMORPG(Massively Multiplayer Online Role-Playing Game의 줄임말) 온라인 게임이 인기를 끌었습니다.

오늘날 우리는 게임의 영역에서 또 다른 중요한 변화의 문턱에 서 있습니다. 블록체인 기술 환경이 확장됨에 따라, P2E(Play-to-Earn)라는 독특한 게임 모델이 도입되었습니다.

이 모델에서 플레이어는 게임 내 성취에 대한 보상을 받습니다. 이러한 모델은 Axie Infinity, The Sandbox 및 Splinterlands와 같은 게임이 엄청난 관심을 끌면서 2021년 암호화폐 강세장에서 널리 채택되었습니다. P2E를 통해 플레이어는 게임 플레이로 수익을 창출할 수 있을 뿐만 아니라 게임 내 생태계를 풍부하게 하여 동료 게이머와 개발자 모두에게 가치를 창출할 수 있게 합니다.

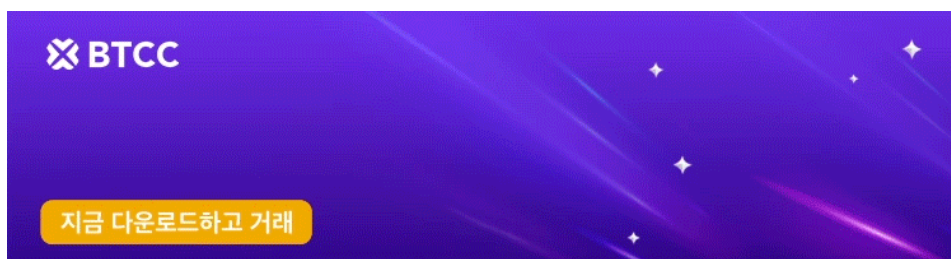
이 글에서는 P2E 패러다임에 대해 자세히 살펴보고 가장 인기 있는 P2E 암호화폐 게임의 상위 10개를 소개하겠습니다.

**BTCC는 BTC/USDT 거래 쌍을 최대 225배까지 레버리지로 제공하며 하단 버튼으로 구매해 보세요!**

[TRADE\_PLUGIN]BTCUSDT,BTCUSDT[/TRADE\_PLUGIN]

[지금 BTCC 가입하기](#)

□ [BTCC 가입하시고 10 USDT 받으세요](#)



[안드로이드 버전 다운로드](#)

[iOS 버전 다운로드](#)

[신규 유저 한정 이벤트\(입금 및 거래 시 10,055USDT 보상\) <<<<](#)

## P2E 암호화폐 게임 이해

그 용어가 시사하는 바와 같이, "Play-to-earn" 게임은 플레이어들에게 그들의 게임 내 활동을 통해 실제 가치를 얻을 수 있는 기회를 제공합니다. 게임을 하는 주요한 동기가 엔터테인먼트인 전통적인 게임들과는 다르게, 이러한 게임은 엔터테인먼트와 잠재적 수입이라는 두 가지 동기를 제공합니다.

### 1. 핵심원리

이 게임들은 블록체인 기술을 기반으로 작동됩니다. 플레이어들은 게임에 참여하면서 암호화폐 보상을 축적할 수 있습니다.

### 2. 게임 내 자산

플레이어는 스킨, 카드부터 특정 암호화폐에 이르기까지 다양한 게임 내 자산을 수집할 수 있습니다. 게임에 더 많이 참여할수록 자산 수집은 더 풍부해지고 잠재적으로 이러한 자산의 가치도 더 높아집니다.

### 3. 실제 가치

전통적인 게임은 자산 가치가 게임 생태계 내로 제한됩니다. 대조적으로, Play-to-Earn 게임의 자산은 실제 가치를 지니고 있습니다. 이는 주로 플레이어가 게임 외부에서 이러한 자산을 자유롭게 거래하고 사고 팔 수 있도록 하는 블록체인의 분산된 특성 때문에 가능합니다. 이는 NFT(Non-Fungible Token)로 표시되는 경우가 많으며, 이는 암호화폐로 거래된 다음 외부 플랫폼에서 법정 화폐로 교환될 수 있습니다.

### 4. 게임플레이 수익 창출

전통적인 게임과 플레이어의 관계는 대부분 거래로 이루어집니다. 즉, 게임이나 게임 내 자산을 구매하면 e스포츠 유명인이나 인기 스트리머가 아닌 한 여기서 수익 창출이 끝납니다. 그러나 play-to-earn 모델은 이러한 이야기를 뒤집어 일상적인 플레이어라도 플레이 시간을 수익화할 수 있게 해줍니다. 블록체인 덕분에 가치 이전은 국경 없이 이루어지며 전 세계 플레이어에게 수익을 얻을 수 있는 기회를 제공합니다.

### 5. 탈중앙화

Play-to-Earn 게임의 핵심 기능 중 하나는 분산화입니다. 개발자가 권력을 쥐고 있는 전통적인 게임과 달리, 여기에서는 자산이 플레이어들 간에 민주적으로 분배됩니다. 이는 플레이어가 이익을 얻을 뿐만 아니라 게임과 동료 참가자에게 가치를 돌려주는 보다 상호작용적이고 공평한 게임 내 경제를 조성합니다.

P2E게임이 급격히 증가한 것은 게임이 제공하는 엔터테인먼트와 경제적 기회의 결합 때문입니다. 플레이어는 이러한 암호화 기반 게임 내에서 작업, 도전 또는 경쟁에 참여함으로써 암호화폐를 얻을 수 있으며, 이는 실제 수입으로 전환될 수 있습니다.

## P2E, Play-to-Earn 메커니즘

Axie Infinity는 P2E 모델을 상당한 규모로 구현한 선구자로서 상당한 성공을 거두었습니다. 그 메커니즘은 다음과 같이 작동합니다.

게이머는 NFT를 획득하여 플랫폼에 액세스하고, 게임에 참여하고, 게임 토큰을 얻습니다.

이러한 게임 토큰은 전환성을 가지고 있어 플레이어가 비트코인, 이더리움, 법정 화폐 또는 스테이블 코인으로 변환할 수 있습니다.

게임 플레이에 필수적인 초기 조달된 NFT는 플레이어가 기술을 연마함에 따라 향상될 수 있습니다. 가치가 상승함에 따라 NFT 마켓플레이스에서 상승된 가격으로 거래될 수 있습니다.

**BTCC는 BTC/USDT 거래 쌍을 최대 225배까지 레버리지로 제공하며 하단 버튼으로 구매해 보세요!**

[TRADE\_PLUGIN]BTCUSDT,BTCUSDT[/TRADE\_PLUGIN]

[지금 BTCC 가입하기](#)

□ [BTCC 가입하시고 10 USDT 받으세요](#)



[안드로이드 버전 다운로드](#)

[iOS 버전 다운로드](#)

[신규 유저 한정 이벤트\(입금 및 거래 시 10,055USDT 보상\) <<<<](#)

## Top 10 Play-to-earn Games

이제 2023년 가장 인기 있는 10개 P2E 게임을 소개하려 합니다.

### 1 – 샌드박스



## 게임 소개

샌드박스스는 플레이어와 크리에이터를 위한 생태계로, 3가지 주요 요소로 구성되어 있습니다. 각각 복셀 에디터와 마켓플레이스, 그리고 게임입니다.

- 샌드박스스는 3D 복셀 모델을 만들고, 조립하고, 공유할 수 있는 독특한 방법을 제공합니다. 누구나 사용할 수 있는 직관적이고 강력한 콘텐츠 생성 도구를 통해 크리에이터에게 권한을 부여합니다.

누구든 자신만의 3D 복셀 개체와 애니메이션을 만들 수 있습니다. 그리고 전 세계 시장에서 출판 또 판매할 수 있습니다.

- 복셀에디터는 누구나 복셀을 만들 수 있게 하는 3D 도구입니다. 또는 그들 자신의 복셀 오브젝트를 가져 오고, 그것들을 작업하고 간단하게 시장에 출시할 수 있습니다. 유저들은 그것들을 ASSET이라고 불리는 제한된 ERC-1155 토큰으로 바꿀 수 있습니다.

- ASSET은 디지털 희소성과 안전성 그리고 진실성을 보장해주는 가상 토큰입니다. 불가분 할 뿐만 아니라 독특하고 제한적입니다.

- 두 번째 레이어 프로그래밍 가능성은 모든 개발자에게 자원에 지속적으로 증가하는 가치를 제공할 수 있는 힘을 제공함으로써 크로스 게임, 크로스 플랫폼 및 크로스 체인을 공유할 수 있습니다.

- 마켓플레이스는 자원을 다른 플레이어에게 무료로 제공하거나 판매할 수 있게 하는 거래 환경입니다.

게임에서는 크리에이터가 자신의 창작물을 통해 이익을 얻을 수 있을 뿐만 아니라 플레이하며 자원, 보상 및 토큰을 수집하여 실제 게임을 하면서 수익을 창출할 수 있습니다.

## NFT

■ 랜드(LAND)와 랜즈(LANDS) 맵

- LANDS는 샌드박스 메타버스의 물리적 구획을 나타내는 블록체인 기반 가상 토큰(NFT용 ERC-721 표준 사용)입니다. 플레이어가 메타버스의 일부를 소유할 수 있게 하여 콘텐츠(자산과 게임)를 열 수 있게 합니다.
- 샌드박스 메타버스는 166,464개의 LANDS(408\*408) 지도를 기반으로 합니다. 랜즈(LANDS)는 [메타버스](#)에서 게임을 만들고 수익을 창출하기 위해 플레이어가 소유하는 물리적 공간입니다. LANDS는 게임을 게시하는 데 사용되며 게임 제작자에게 대여할 수도 있습니다. 모든 LANDS에는 사전 구축된 지형 세트가 함께 제공되지만, 지형 형성 및 수정은 소유자(또는 작업하도록 초대하는 다른 플레이어)만 가능합니다.
- 앞으로 플레이어들이 LANDS를 합쳐 하나의 땅을 형성할 수 있게 되고, 여러 플레이어가 소유해 지구촌을 형성할 수 있는 잠재력을 갖게 됩니다.

## ■ 아바타

- 인게임 아바타는 플레이어의 복셀을 게임 내에서 표현한 것으로, 소유자에 의해 한 조각씩 수정될 수 있습니다. 아바타는 특정한 사양과 형식을 가지고 있고 걷기, 달리기, 점프, 그리고 싸움과 같은 기본 애니메이션 세트와 함께 나옵니다. 구체적으로 아바타는 다른 호환 가능한 자원 토큰을 장착하여 조각(투구, 팔, 몸통, 다리 등)별로 수정할 수 있습니다.

## ■ SAND

- SAND는 샌드박스 플랫폼의 필수적인 부분이며 개발사는 샌드박스 플랫폼과 그 가치와 본질적으로 연계되는 핵심 메커니즘을 수립하기 위해 노력하고 있습니다. SAND는 이더리움 블록체인에 구축된 ERC-20 유틸리티 토큰으로 샌드박스 내 거래 기반이 되며 다음과 같은 용도가 있습니다.

[샌드박스 코인\(SAND\) 가격 시세 및 전망 2023년](#)

[더 샌드박스에서 돈 버는 방법!](#)

[더 샌드박스에서 토지를 구매하는 방법 소개 | 초보자 가이드](#)

[더 샌드박스\(The Sandbox\)란? | 블록체인 게임 소개](#)

□BTCC는 SAND/USDT 거래 쌍을 최대 50배까지 레버리지로 제공하며 하단 버튼으로 구매해 보세요!

[TRADE\_PLUGIN]SANDUSDT,SANDUSDT[/TRADE\_PLUGIN]

## 2 - 엑시 인피니티



## 게임소개

엑시 인피니티는 플레이어가 매력적인 생물인 엑시를 애완동물처럼 모을 수 있는 게임 유니버스입니다.

게임의 목표는 엑시를 위해 싸우고, 번식하고, 모으고, 키우고, 왕국을 건설하는 것입니다.

### ■ 엑시

- 많은 엑시 중 다수는 플레이어가 최고의 순위를 차지하거나 탐나는 자원 보상을 받기 위해 복잡한 전략과 전술을 사용하여 서로 경쟁하게 합니다. 나머지 엑시들은 퀘스트를 완료하며, 보스를 물리치고, 심층적인 스토리를 갖게 됩니다.
- 플레이어가 다양한 신체 부위와 외모를 모을 수 있도록 수 많은 독특한 엑시들이 존재합니다.
- 신체 부위는 게임마다 다른 엑시의 능력을 풀어줄 것이고, 게임마다 완전히 다른 가치, 이점 및 기술을 갖게 될 것입니다.
- 플레이어가 모을 수 있는 그들만의 독특한 카드 아트도 가지고 있습니다.



### ■ 배틀

- 2018년 10월, 엑시 코어 팀은 엑시 게임 자산 위에 구축된 첫 번째 전투 시스템을 출시했습니다.
- 전투 시스템은 “파이널 판타지 전술”과 “아이들 히어로즈”와 같은 게임에서 영감을 얻은 “아이들 배틀” 시스템으로 구조화되었습니다.
- 포켓몬이 수많은 반복과 유형의 전투 시스템을 겪었듯이, 엑시에서도 앞으로 몇 년 동안 많은 다양한 전투를 할 것으로 기대됩니다.

## ■ 토너먼트와 e-스포츠

- 엑시 배틀 시스템은 기술 기반의 경쟁적인 특성으로 인해 경쟁적인 플레이와 E 스포츠에 적합합니다. 이점이 미래에 성장을 위한 중요한 측면이라고 믿고 있으며, 플레이어들은 돈이 있을 때 참여도가 올라가는 것을 볼 수 있었습니다.
- 엑시 플레이어는 이미 핵심팀이나 서드파티 스폰서가 주최하는 수많은 대회를 통해 수천 달러 상당의 암호화폐를 벌어들였습니다.

## ■ 브리딩

- 실제 애완동물처럼, 엑시들은 새로운 자손을 만들기 위해 길러질 수 있습니다.
- 엑시의 초인플레이션을 방지하기 위해 엑시가 교배가 더 이상 안 되기 전에 최대 번식을 할 수 있습니다.
- 엑시 번식 횟수에 따라 번식시키기 위해 AXS와 스무스 러브 포션이 소요됩니다.
- AXS 부분은 가변적이며 무수한 경제적 요인에 따라 조정됩니다.
- 엑시들은 자녀나 형제와 브리딩이 불가능합니다.
- 엑시 인피니티는 [SLP](#)를 플레이어에게 직접 판매하지 않습니다.

## NFT

### ■ 토지

- 엑시의 고향인 루나시아는 엑시의 집과 운영 기지로 사용되는 토큰화 된 땅으로 나뉘어져 있습니다. 플롯은 게임을 플레이할 때 찾을 수 있는 다양한 자원과 제작 재료를 사용하여 시간이 지남에 따라 업그레이드될 수 있습니다.

또한, 토지 소유자는 토지 플롯에서 AXS 토큰을 찾거나 토지 플롯을 점유하는 엑시들을 사용하여 지도에서 자원 노드를 탐색할 수 있습니다. 엑시는 리소스 노드와 상호 작용할 때 AXS 및 잠재적으로 다른 리소스를 찾을 수 있습니다.

### ■ 자원 수집 및 제작

- 자원은 루나시아의 노드에서 생성되며 토지 및 엑시들을 업그레이드하는데 사용됩니다.
- 토지 소유자는 자신의 토지에서 발생하는 모든 자원에 대한 첫 번째 권리를 갖게 됩니다.

[엑시 인피니티 코인 AXS 가격 분석 및 전망 2023년](#)

[엑시 인피니티\(AXS\)란 무엇인가요? AXS 코인 전망 분석](#)

[스몰 러브 포션\(SLP\)란? SLP 시세 분석 및 가격 전망 2023](#)

□BTCC는 AXS/USDT,SLP/USDT 거래 쌍을 최대 50배까지 레버리지로 제공하며 하단 버튼으로 구매해 보세요!

[TRADE\_PLUGIN]AXSUSDT,SLPDUSDT[/TRADE\_PLUGIN]



### 3- 나인 크로니클



#### 게임소개

나인 크로니클스는 [비트코인](#)이나 BitTorrent와 같이 서버가 없는 완전 오픈 소스 온라인 RPG로 게이머와 채굴기가 연결하여 분산 게임 네트워크에 전원을 공급합니다. 광대한 판타지 세계를 배경으로 플레이어들에 의해 통제되고, 공급과 수요가 가장 큰 통화인 복잡한 경제에 의해 지지됩니다.

나인 크로니클스 생태계에서 플레이어에 의해 이루어지는 모든 행동은 나인 크로니클스의 개발 팀(Planetarium Labs)이 만든 블록체인에 살고 플레이어 기반에 의해 지속됩니다. 게임 내 모든 아이템은 블록체인에 존재하는 NFT(대체 불가능한 토큰)입니다.

#### NFT

나인 크로니클스 세계의 아이템은 캐릭터가 캠페인의 난이도가 높아짐에 따라 파워와 진보를 높이고 아레나에서 강한 상대에게 도전할 수 있는 주요 방법입니다.

나인 크로니클스 세계의 모든 장비 가능한 아이템은 플레이어가 진정한 소유권을 갖는 고유한 NFT(대체 불가능 토큰)입니다. 플레이어가 가지고 있는 모든 아이템은 샵에서 업그레이드, 구매 및 판매가 가능합니다.

나인 크로니클스 월드의 항목은 장비, 소모품, 자재, 의상 및 타이틀로 나뉩니다.

### 4- 디센트럴랜드



## 게임 소개

[디센트럴랜드\(Decentraland\)](#)는 이더리움 블록체인으로 구동하는 가상현실 플랫폼입니다. 유저는 콘텐츠와 응용프로그램을 만들고, 경험하고, 수익을 창출할 수 있습니다. 디센트럴랜드의 토지는 커뮤니티에 의해 영구적으로 소유되어 자신들의 창작물을 완전히 통제하는 권한이 주어집니다. 유저들은 블록체인 기반 구역에 가상 토지 소유권을 가질 수 있습니다. 토지 소유자는 데카르트 좌표(x,y)로 식별되는 토지 부분에 게시되는 내용을 표시합니다. 콘텐츠는 고정 3D 장면부터 게임과 같은 대화형 시스템에 이르기까지 다양합니다.

토지는 이더리움 [스마트 컨트랙트\(Smart Contract\)](#)에 저장된 대체 불가능하고 양도가 가능하며 귀한 디지털 자산입니다. MANA라고 불리는 [ERC-20](#) 토큰을 사용함으로써 획득할 수 있습니다. MANA는 또한 디지털 상품과 서비스를 게임상에서 구매하는 데 사용될 수 있습니다.

사람들은 여가 및 일을 위해 가상 세계에서 점점 더 많은 시간을 보내고 있습니다. 이런 현상은 주로 웹 및 휴대폰과 같은 2D 인터페이스에서 발생합니다. 그러나 횡단 가능한 3D 세계는 다른 콘텐츠에 대한 인접성뿐만 아니라 몰입형 구성 요소를 추가하여 실질적으로 커뮤니티를 꾸리는 것을 가능하게 합니다.

다른 가상 세계와 소셜 네트워크와 달리, 디센트럴랜드는 중앙 조직에 의해 통제되지 않습니다. 이는 단 한 명이 소프트웨어의 규칙, 토지의 내용, 화폐의 경제성을 수정하거나 다른 사람이 가상 세계에 접근권한을 막을 수 있는 힘을 독점하지 않는 것을 뜻합니다.

## ■ LAND와 MANA 토큰

철기시대 출범과 함께 개발사는 두 가지 디지털 자산을 소개하고 있는데, 가상세계가 분리된 대체 불가능 토지인 LAND와 LAND를 청구하기 위해 사용되는 [ERC-20](#) 토큰인 MANA를 세계 상품 및 서비스 구매를 위해 사용합니다.

LAND의 효용성은 다른 관심 중심지와 인접성, 애플리케이션 호스팅 능력, 그리고 ID 메커니즘에 기초합

니다. 개발자를 비롯한 콘텐츠 크리에이터들은 LAND를 요구하며 그 위에 구축할 대상 고객에게 다가갈 수 있습니다. 모든 수취인이 없는 토지는 동일한 환율(1000 MANA = 1 LAND)로 구입할 수 있지만, 토지 구획은 서로 구분할 수 있으며, 인접 관계와 교통량의 차이로 인해 2차 시장에서 다른 가격에 거래될 수 있습니다.

반면에, MANA는 새로운 토지 구획의 가격을 평가하는 대리인 역할을 합니다. 또한 가상 세계에서 재화와 서비스를 구입하는 데 사용되는 MANA는 토큰에 대한 사용 가치를 창출합니다.

### ■ 네트워크 조성

토지 소유권은 MANA라고 불리는 ERC-20 토큰을 통해 취득됩니다. 이 토큰은 네트워크에 가치를 부여하고 새로운 토지를 획득하는 역할을 할 것입니다. MANA는 또한 가상 세계 내 재화와 서비스를 구매하는 데 사용될 수도 있습니다.

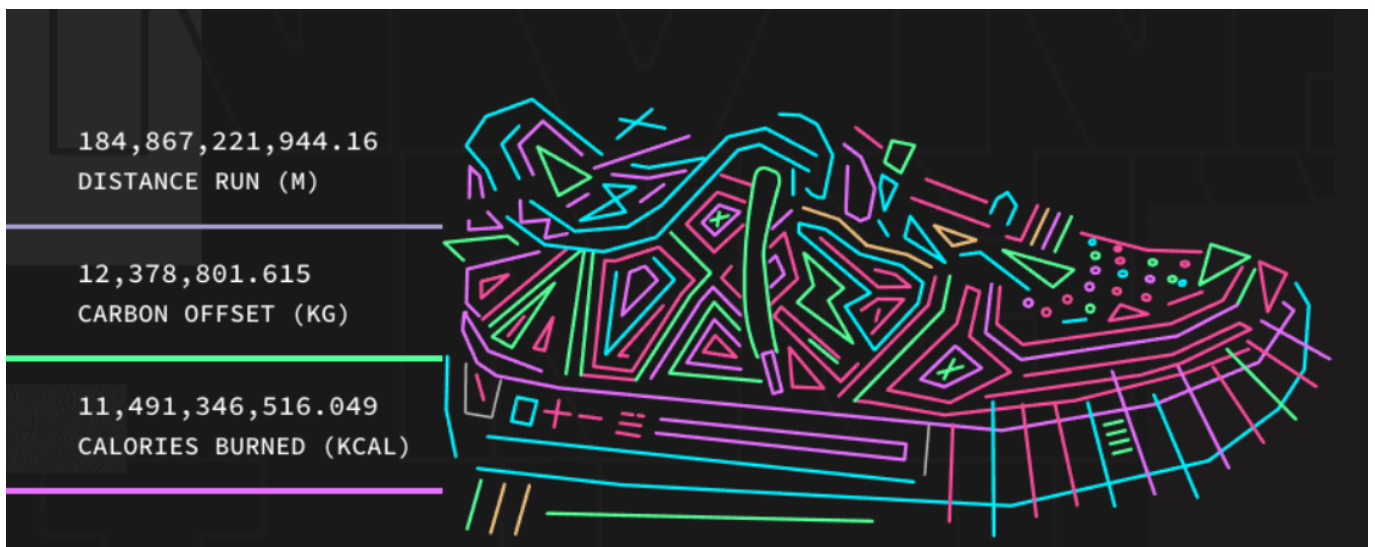
네트워크를 빠르게 시작하기 위해 개발자와 콘텐츠 크리에이터는 디센트럴랜드에 가게를 차리면 보상을 받게 될 것입니다. 파운데이션(Foundation)은 예술, 게임, 응용 프로그램 및 경험을 창조하기 위한 경연대회를 개최할 것이며, 상을 타는 것은 특정 단계에 도달하는 것에 달려 있습니다. 이와 함께 신규 유저에게는 수당이 배정돼 당장 경제에 참여할 수 있게 됩니다. 이러한 재정적 장려책은 파운데이션이 유저와 개발자를 끌어 모으기 위해 네트워크의 효용 가치를 얻게 하는데 도움이 될 것입니다.

[디센트럴랜드\(MANA\), MANA 코인 란? 이는 좋은 투자인가요?](#)

**[BTCC는 MANA/USDT 거래 쌍을 최대 50배까지 레버리지로 제공하며 하단 버튼으로 구매해 보세요!]**

[TRADE\_PLUGIN]MANAUSDT,MANAUSDT[/TRADE\_PLUGIN]

## 5 - 스텝(STEPN)



### 게임소개

[스텝](#)은 [게임파이\(Game-Fi\)](#) 및 [소셜파이\(Social-Fi\)](#) 요소가 내장된 웹3 라이프스타일 앱입니다.

사람들이 일상 활동을 할 때 항상 이리저리 움직이는데 스텝은 이러한 활동을 중심으로 구축되었습니다. 본 게임은 Solana Ignition Hackathon 2021에서 500개 이상의 프로젝트 중 4위를 차지했으며, 기능적인 무브&어닝(move&earning, 움직이며 벌기) 개념을 효과적으로 구현한 최초의 프로젝트입니다.

유저는 스니커즈 형태의 NFT를 장착합니다. 유저들은 걷거나 조깅을 하거나 야외에서 달리면서 게임 화폐를 얻을 수 있으며, 이는 게임 내에서 사용하거나 이익을 위해 현금으로 바꿀 수도 있습니다.

게임파이를 통해 스테픈은 수백만 명의 사람들이 더 건강한 생활을 지향하고, 기후 변화와 투쟁하고, 대중을 웹3.0에 연결하는 것을 목표로 하고 있으며, 동시에 소셜-파이 요소에 따라 유저 생성 웹 3.0 콘텐츠를 육성하는 장기적인 플랫폼을 구축하는 것을 목표로 하고 있습니다.

게임토큰: GST

거버넌스토큰: GMT

## ■ 솔로 모드

솔로 모드에서는 유저가 NFT 스니커즈를 장착하고 이동하며 토큰을 획득할 수 있습니다.

## ■ 미스터리 박스

미스터리 박스는 루트박스로 솔로 모드에서 움직일 때 무작위로 떨어집니다. 레벨 1-3 보석이 들어있습니다. 각 유저는 4개의 미스터리 박스 슬롯을 갖고 있습니다.

미스터리 박스도 10가지의 퀄리티를 가지고 있습니다. 미스터리 박스를 받으면 열릴 때까지 기다려야 하고 열린 후 카운트다운이 자동으로 시작됩니다. 카운트다운이 끝나면, 상자를 열기 위해 소량의 GST를 사용해야 합니다. 미스터리 박스 카운트다운 시간은 품질에 비례하여 증가합니다.

유저는 스니커즈가 특정 수준에 도달하면 보석 소켓의 잠금을 해제할 수 있으며, 잠금 해제된 소켓에 해당하는 보석을 삽입하여 스니커즈 속성을 향상시킬 수 있습니다(즉, 효율성 보석만 효율성 소켓에 넣을 수 있음).

4가지 보석이 있고 각각 노란색 효율성, 파란색 행운, 빨간색 편안함, 보라색 회복력의 특성을 가지고 있습니다.

## NFT 소진 시스템

### ■ 스니커즈 강화

저품질 스니커즈 5켈레와 일부 GST 및 GMT를 소진해서 고품질의 향상된 스니커즈 한 켤레를 얻을 수 있는 기회를 100% 얻게 됩니다. 향상된 스니커즈는 최소/최대 속성 매개변수가 20% 더 높은 것으로 보입니다.

### ■ 스니커즈 강화 규칙

1. 강화된 스니커즈의 스니커 ID는 소진된 5켈레의 스니커즈에서 상속된 가장 짧거나 가장 낮은 스니커 ID가 됩니다.
2. 강화된 스니커즈의 스니커 유형은 소진된 스니커즈 5종에서 무작위로 추첨됩니다.
3. 강화된 스니커즈 보석 소켓 유형은 소진된 스니커즈 5종에서 무작위로 추첨됩니다.
4. 강화된 스니커즈 스킨은 앱에서 사용 가능한 현재 스킨 목록에서 무작위로 추첨됩니다. 스킨 이벤트가 있는 경우 특수 스킨을 선택 가능한 항목에 추가할 수 있습니다(스킨 이벤트 중에 개선된 경우).
5. 향상된 스니커즈의 품질이 두 단계 이상일 가능성은 거의 없습니다(예: 5가지 공통 -> 1가지 희귀).

[스테픈\(STEPN\)은 시작하는 방법 소개! 여기 보세요](#)

[스테픈 GMT 토큰 전망\(가격 예측\) 및 시세 분석 2023년](#)

[GST 코인은 무엇인가? 스텝에 어떤 용도가 있을까?](#)

[스텝\(STEPN\)이라? 초보자위한 가이드](#)

## 6- 발할라



발할라는 플로키의 NFT [메타버스](#) 게임으로, 플로키(FLOKI) 토큰으로 구동되며, 블록체인에서 A급의 게임 메커니즘을 선보일 예정입니다.

여기에는 온체인 게임 상호작용과 업그레이드 가능한 NFT가 포함됩니다.

발할라의 독특하고 강력한 Play-To-Earn 메커니즘:

- • 가드닝 시스템.
- • 게임 내 캐릭터(일명 베라).
- • 강력한 전투 시스템.
- • 게임 내 함선 시스템.
- • 아이템 시스템.

이러한 Play-To-Earn 메커니즘을 통해 게임을 플레이하면서 플로키 토큰을 획득하고 모을 수 있으며, 이를 통해 발할라는 수백만 명의 사람들이 수입을 창출할 수 있는 실용적인 수단이 될 것입니다. 플레이어들은 발할라 메타버스에서 서로 소통하고, 서로의 진행 상황을 모니터링하고, 서로 만날 수 있습니다.

오픈 월드가 포함된 발할라의 첫 번째 주요 릴리스는 2022년 4분기에 출시되었습니다.

현재 The Optimism Goerli testnet에서 플레이할 수 있습니다.

발할라는 발할라 세계의 주요 통화가 될 FLOKI의 채택률이 증가함에 따라 엄청난 양의 FLOKI 토큰을 유통시키면서 발할라 생태계로 유입되도록 설계되었습니다. 발할라에서 게임 내 아이템을 구매할 수 있는 유일

한 방법은 게임 내 토큰(플로키로만 구매 가능)이 될 것입니다.

또한 발할라는 플레이어들이 게임을 더 쉽게 진행하기 위해 플로키를 사용하도록 인센티브를 제공할 것입니다. 이는 효용성을 높이고 FLOKI 토큰에 대한 실제 수요를 증가시키도록 유도합니다.

**[BTCC는 GMT/USDT 거래 쌍을 최대 50배까지 레버리지로 제공하며 하단 버튼으로 구매해 보세요!]**

[TRADE\_PLUGIN]GMTUSDT,GMTUSDT[/TRADE\_PLUGIN]

## 7-세컨드 라이브



세컨드 라이브는 [메타버스](#) 주민들을 위한 허브입니다. 백만명이 넘는 유저들이 자기표현을 하고 창의력을 발산하며 평행 세계를 만들기 위해 모이고 있습니다. 세컨드 라이브를 사용하는 과정에는 4개의 주요 모듈이 있습니다.

- 아바타 옷 입히기: 유저들은 편집기로 자신의 캐릭터에 옷을 입히고 자신의 아바타를 설정할 수 있습니다.
- 가상 공간 여행하기: 유저들은 로비, 게임, 콘서트장, 워크샵 등의 공간으로 이동할 수 있습니다.
- 크리에이터 도구로 창작하기: 유저들은 코드 필요없이 모듈, 상호 작용, 게임 플레이를 통해 콘텐츠를 만들어낼 수 있습니다.
- 세컨드 라이브 마켓플레이스에서 거래하기: 제3자의 디지털 자산을 소유한 사람은 누구나 세컨드 라이브 마켓을 통해 자산을 거래할 수 있습니다.

### ■ 듀얼 토큰 메커니즘

세컨드라이브 경제 시스템은 거버넌스 토큰인 LIVE와 인센티브 토큰인 Bean의 두 가지 토큰으로 구성됩니다.

LIVE(SecondLive Token)는 세컨드라이브 커뮤니티의 모든 구성원을 하나로 묶어주는 접착제이자 전체 플랫폼의 거버넌스 토큰입니다.

Bean은 공간 운영, 게임 체험, 콘텐츠 제작, 특정 작업 완료, 운영 활동 참여 등 플랫폼에서 사용자의 다양한 행동의 출력을 자극하는 데 사용됩니다. Bean을 보유한 사용자는 스테이킹에 참여하여 라이브 토큰을 획득할 수 있습니다.

## ■ 세컨드라이브 시나리오

### 시나리오 1: 오픈 소셜 공간

세컨드 라이브가 성공적으로 구축됨에 따라, 주민들은 언제 어디서나 로그인하여 세컨드 라이브 세계의 다른 주민들과의 강한 사회적 상호 작용을 위한 자신의 아바타를 만들 수 있습니다.

가상 세계에서는 친구들의 3D 캐릭터와 라이프스타일을 볼 수 있으며, 좋아요, 댓글, 공유 기능 또한 사용할 수 있습니다.

### 시나리오 2: 오픈 게임 세계 및 엔터테인먼트

세컨드 라이브 세계에서 주민들은 세컨드 라이브를 관리 및 운영할 수 있으며 게임 규칙을 설정하고 게임 자산을 함께 만들 수도 있습니다.

또한 세컨드 라이브는 영화, 음악, 텍스트와 같은 NFT 자산의 생성은 물론 극장이나 노래방과 같은 엔터테인먼트 장소의 설립도 지원합니다. 다양한 요인으로 인해 외출을 할 수 없는 경우에도 세컨드 라이브에서 시청각 엔터테인먼트를 즐길 수 있습니다. 오프라인으로 재생할 수 없는 영화의 경우, 세컨드 라이브는 제작자나 다른 사람들이 세컨드 라이브에서 티켓을 판매할 수 있도록 지원합니다.

이 과정에서 초기 주민들은 세컨드 라이브 세계의 건설에 참여함으로써 초기 보상을 받게 되고, 이 보상은 또한 이 주민들이 세컨드 라이브 세계 건설에 더 많이 참여할 수 있도록 합니다.

### 시나리오 3: 온라인 작업 및 학습

팬데믹의 영향으로 인해 지난 2년간 분산된 작업 방식이 보편화되었으며 많은 기업에서 온라인 작업이 주류 사무 방식이 되었습니다. 세컨드 라이브는 가상 캐릭터와 가상 회사 건물의 건설을 지원합니다. 주민들은 세컨드 라이브를 사용하여 온라인 회의를 비롯한 다른 형태의 업무 커뮤니케이션을 쉽게 접할 수 있습니다.

또한 사용자가 필요에 따라 여러 개의 아바타를 생성할 수 있으므로 세컨드 라이브에서 공과 사를 분리하는 것에 대한 걱정이 적습니다.

### 시나리오 4: 온라인 쇼핑

주민들이 원한다면 그들은 자신의 자산과 기타 속성을 다른 사람들에게 보여줄 수 있습니다. 그들은 별도의 디스플레이 벽을 설치할 수도, 다른 주민과 함께 쇼핑몰을 만들 수도 있습니다. 주민들은 가상 자산과 물리적 자산, 심지어 노래나 그림도 전시할 수 있습니다. 가격 차이가 생기게 하는 중개자의 개입 없이, 자산을 마음에 들어 할 수 있는 모든 주민에게 직접 전시하는 것이 가능합니다.

가치 있는 제품의 토큰화 후 그 유동성이 일부 플랫폼에서 전 세계로 흘러 더 많은 팬을 확보하게 됩니다.

## 8 – 일루비움(Illuvium)



[일루비움](#)은 역할수행게임(RPG), 오토배틀러, 오픈월드 탐험 등의 요소가 결합된 [이더리움](#) 네트워크를 기반으로 구축된 블록체인 게임입니다.

일루비움은 플레이어가 다양한 지형을 탐험하고 생물을 만나고 전투에 참여할 수 있는 광범위하고 개방적인 환경을 제공하며 게임의 기본 암호화폐인 ILV 형태로 보상을 얻을 수 있습니다. 플레이어는 게임의 기본 토큰인 ILV를 사용하여 보상을 얻고 게임의 거버넌스에 참여할 수 있습니다.

그 게임은 “일루비알”이라고 불리는 생명체들을 잡는 것을 중심으로 진행됩니다. 일단 포획되면, 이 생명체들은 포켓몬과 같은 게임을 연상시키는, 팀 기반의 전투에서 사용될 수 있습니다. 일루바이얼의 전투들은 자동 전투기들로서 디자인되었습니다. 플레이어들은 그들의 팀과 전략을 세우고, 그리고 나서 선택된 전술에 기초하여 자동적으로 경기를 진행합니다.

일루비움은 많은 초기 블록체인 게임과 달리 고품질 그래픽과 디테일한 캐릭터 디자인을 강조하여 AAA의 게임 경험을 지향합니다.

[일루비움\(Illuvium\)란? ILV 코인 정보 및 향후 전망 살펴보기](#)

**[BTCC는 ILV/USDT 거래 쌍을 최대 50배까지 레버리지로 제공하며 하단 버튼으로 구매해 보세요!]**

[TRADE\_PLUGIN]ILVUSDT,ILVUSDT[/TRADE\_PLUGIN]

## 9 – 모박스

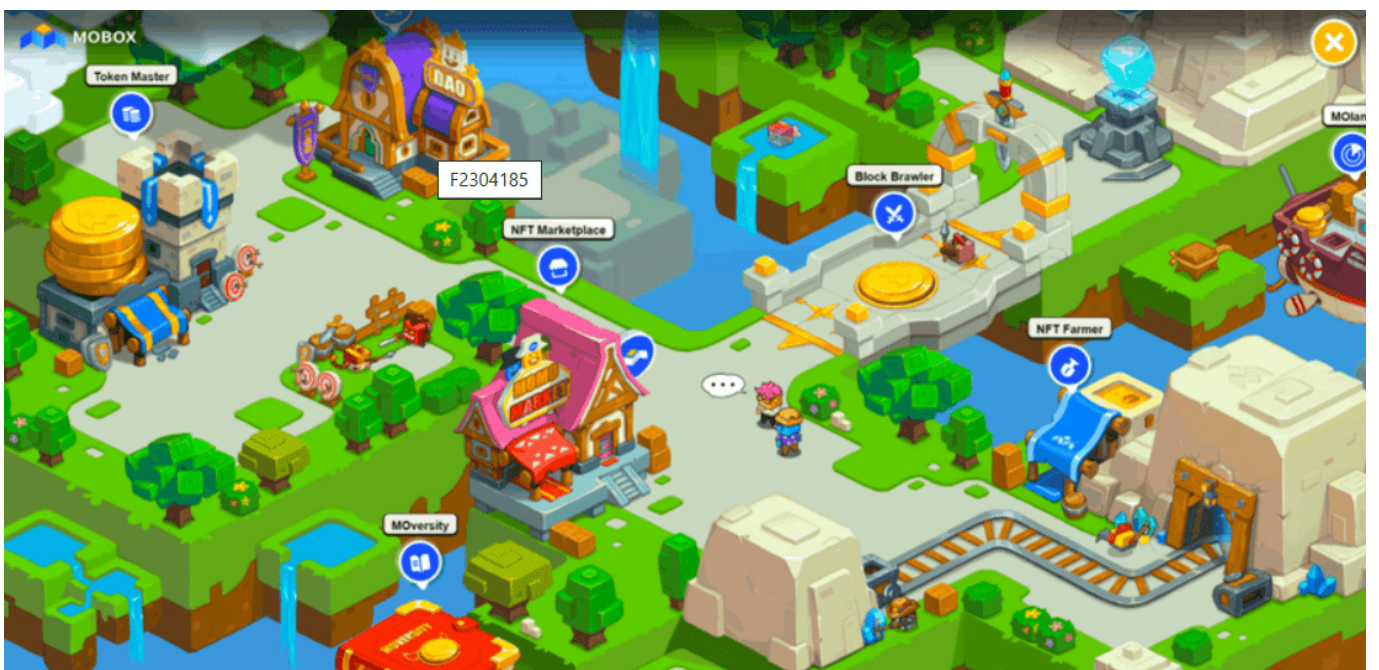




모박스는 \$MBOX을 사용하여 플레이어 참여 및 엔터테인먼트를 증가시키는 커뮤니티 기반 [게임파이](#) 플랫폼입니다.

모박스는 [DeFi](#)와 NFT의 장점을 결합한 혁신적인 토큰 이코노믹 시스템을 사용하며, 플레이어에게 힘을 실어주기 위해 금융 메커니즘과 게임 시스템을 사용합니다. 진정으로 독특하고 오래 지속되는 F2P P2E 생태계를 조성합니다.

MOBOX 플랫폼의 수확량 농, MOMO NFT 채굴, 미스터리 박스 참여, 게임 참여 네가지 방법으로 수익을 창출할 수 있습니다.



모모는 모박스 플랫폼의 NFT 자산으로, 미스터리 박스를 열거나 NFT 마켓플레이스를 통해 구매할 수 있습니다. 모모는 모모 채굴과 게임에 사용할 수 있습니다.

모모 농부(MOMO Farmer) 에서 마켓을 클릭하고 모모를 선택하여 모모를 획득할 수 있고 모모를 얻으면 시스템이 자동으로 시작하기 때문에 MBOX를 채굴하여 매일 수익을 창출하기 시작합니다.

## 10 – 스타 아틀라스(Star Atlas)



스타 아틀라스(Star Atlas)는 실제 은하계 경제를 기반으로 하는 고퀄리티의 몰입형 우주 어드벤처이자 웅대한 전략 MMORPG입니다. 스타 아틀라스 경제는 최첨단 [솔라나](#) 블록체인을 기반으로 합니다.

쇼룸(Showroom)은 공중전 및 레이스 트랙 미니 게임을 통해 비행 및 전투 기술을 향상시킬 수 있는 두 가지 재미있고 경험적인 방법을 제공합니다.

### - 공중전

- 컴퓨터 제어 적의 전투 파도(누구나 사용 가능)
- 적들은 속도, 애매함 및 무기의 강점이 다른 다양한 선박에서 공격합니다.
- 플레이어는 완료 시 점수를 받습니다.
- 스코어보드는 현재 리더와 모든 시간 점수를 추적합니다.

### - 레이스

- 지상 레이스 트랙 활성화(누구나 사용 가능)
- 플레이어는 완료 시 점수를 받습니다.
- 서로에 대한 플레이어의 점수를 추적하는 별도의 순위표
- 스코어보드는 현재 리더와 모든 시간 점수를 추적합니다.



스타 아틀라스는 솔라나 기반의 이중 토큰 시스템(ATLAS/POLIS)에 의해 구동됩니다.

#### ◦ 폴리스

POLIS는 게임 내에서 그리고 실제 세계 경제 정책을 지시하는 데 모두 적용되는 다기능 분산형 거버넌스 토큰입니다.

POLIS는 플랫폼의 거버넌스 토큰이며 프로젝트 개발과 관련된 모든 의사 결정에 사용됩니다. 토큰 소유자는 Star Atlas DAO에서 의결권을 가지며 재무부를 통제하고 Star Atlas 메타버스와 게임을 통제합니다. 현재 POLIS는 거버넌스가 미래에 달리 결정하지 않는 한 변경할 수 없는 고정 공급을 보유하고 있습니다.

또한 Star Atlas DAO는 재무부에서 게임 내 유틸리티 토큰(ATLAS)의 발행, 배포 및 재분배를 담당합니다. 예를 들어, Star Atlas DAO는 생태계 개발 자금을 지원하기 위해 재무부에 ATLAS를 배치하기로 투표할 수 있습니다.

#### ◦ 아틀라스

지불 또는 게임 내 유틸리티 토큰으로 알려진 ATLAS는 Star Atlas 경제에서 교환 매체로 사용됩니다. 토큰은 설계상 인플레이션이 있으며 게임 내 경제의 성장과 일치하는 것을 목표로 합니다. 또한 게임 내 경제적 상호작용과 온램프가 게임에 진입하기 위한 견고한 금전 기반을 제공하기 위해 제작되었습니다.

지정된 게임 내 통화인 ATLAS는 게임 내 활동을 보상하는 데 사용됩니다. 그러나 토큰의 소각 및 주조는 Star Atlas DAO에서 결정한 게임 채택 및 사용자 성장과 직접적으로 관련됩니다.

**BTCC는 BTC/USDT 거래 쌍을 최대 225배까지 레버리지로 제공하며 하단 버튼으로 구매해 보세요!**

[TRADE\_PLUGIN]BTCUSDT,BTCUSDT[/TRADE\_PLUGIN]

[지금 BTCC 가입하기](#)

□ **BTCC 가입하시고 10 USDT 받으세요**

## BTCC 거래소



BTCC 거래소는 2011년 설립되어 세계에서 가장 오래 운영 중인 암호화폐 거래소입니다. 설립 후 단 한차례도 해킹 피해 사례가 없는 강력한 보안을 자랑해 투자자가 보다 더 안전하게 거래할 수 있는 환경을 제공하고 있습니다. [미국 금융감독국\(MSB\)](#) 및 [캐나다 금융감독국\(MSB\)](#) 등 암호화폐 라이선스까지를 획득했습니다. 그 만큼 믿고 신뢰할 수 있는 거래소입니다.

BTCC에서는 USDT로 결제되는 USDT 마진 선물과 암호화폐로 결제되는 인벤스 선물의 두 가지 유형의 암호화폐 선물을 거래할 수 있습니다. 현재 해당 거래소는 BTC, ETH, DOGE, XRP, SOL 등 200개 이상의 코인에 대한 무기한 선물 거래를 제공합니다.

BTCC에서는 ‘데일리’, ‘무기한’이라는 2가지 선물 계약을 제공합니다. 특별히 데일리 선물 계약 같은 경우 현재 비트코인(BTC) 및 이더리움(ETH)만 지원합니다.

또한 다른 거래소와 다르게 BTCC거래소에서 자체 개발 상품인 USDT를 이용해서 주식과 금,은을 거래할 수 있는 금융 상품을 출시했습니다. BTCC 거래소가 타 거래소와 눈에 띄는 차별점은 토큰 주식, 토큰 금융 상품 그리고 토큰화 선물 시스템입니다.

더 많은 내용은 [BTCC 뉴스](#) 및 [BTCC 아카데미](#)에 확인 할 수 있습니다.

---

### BTCC 가입혜택

BTCC는 신규 유저들을 위해서 가입하면 보너스를 받을 수 있는 이벤트를 준비합니다. 지금 가입 및 거래하

면 최대 **10,055USDT**를 받을 수 있습니다. 또한 입금 금액에 대비 VIP 등급 높을 수 있습니다(**입금↑ VIP↑**).VIP가 되면 거래 수수료 할인 또 다른 혜택을 누릴 수 있습니다.

**BTCC 가입하고 보너스 받으세요**

## BTCC 거래소

- 12년 보안 무사고
- 암호화폐 라이선스를 획득한 믿음직한 거래소
- 전세계 규제 준수
- 세계 최저 수수료(**0.03%**)
- 최대 150배 레버리지 제공
- 선물 거래량 기준 세계 5위
- 무료 모의 거래 가능
- 풍부한 유동성 및 오더북
- 토큰화 주식 및 암호화폐 출시
- 원화입금 지원
- 24x7 시간 한국어 고객센터 제공
- 최신 시장 동향 및 투자 교육 제공
- PC/모바일 거래 가능
- 다양한 이벤트

### 핫한 암호화폐 소개:

[가스코인\(GAS\)란? GAS 코인 오르는 이유 및 향후 전망은?](#)

[빅타임\(Big Time\)란? BIGTIME 코인 정보 및 시세 전망 알아보기](#)

[룸네트워크\(LOOM\)란? 1100% 상승 LOOM 코인 호재 및 전망 보기](#)

[세이네트워크\(Sei\)란? SEI 코인 VS 앵토스, 수이](#)

[ChatGPT\(챗GPT\) 사용법 소개, 어떻게 가입합니까? - BTCC](#)

[Chat GPT 런? '구글의 시대 끝났다' 평가 나온 그는 할 수 있는 일? - BTCC](#)

[میم 코인이러? 어떤 인기 밈 코인있을까? 향후 전망은?](#)

[밀라디\(Milady\) 밈코인 LADYS 런? LADYS 코인 구매 방법은?](#)

[밈 코인 열풍 불은 페페코인\(PEPE\) 런? 그의 리스크 및 향후 전망은?](#)

[챗GPT보다 한술더...오토GPT\(AutoGPT\) 런 무엇입니까?](#)

[챗GPT에 질문...2030년 비트코인 전망은?](#)

[파이코인\(PI\)이러? 휴대폰만으로 채굴 가능합니까?](#)

[파이코인 노드\(Pi node\)런? 설치 방법 소개!](#)

[파이코인 시세 가격 예측 향후 전망 2023](#)

**(BTCC에서)암호화폐 투자 방법:**

[BTCC에서 암호화폐 선물 계약 거래하는 방법 - BTCC](#)

[2023년 비트코인 투자 가이드 총 6개 정리 및 코인 거래소 추천 - BTCC](#)

[암호화폐 사는 법 소개-안전하고 편리하게 돈을 벌다 - BTCC](#)

[비트코인 마진 \(거래소\) 런? 그의 거래하는 방법\(레버리지\) 소개 - BTCC](#)

[비트코인 레버리지/마진거래 하는법 및 관련 거래소 순위 - BTCC](#)

[마진거래 이해하기,마진 및 레버리지 어떤 관계? 마진거래 진행하면? - BTCC](#)

[레버리지/ 마진을 통해 비트코인을 늘리는 방법 \(뉴비\) \(btcc.com\)](#)

[\[가상화폐\] 마진거래와 선물거래의 차이점은 무엇일까요? - BTCC](#)

[레버리지런 무엇인가요? 가상화폐 레버리지 거래는 방법은? - BTCC](#)

[코인 차트 보는 법 소개 \(캔들차트\) | 초보자 가이드 - BTCC](#)

**BTCC 거래소 사용법(입금)**

[BTCC 거래소 가입 방법 및 이벤트 혜택 정리 - BTCC](#)

[BTCC | 거래 시작하는 방법 \(가이드\) - BTCC](#)

[BTCC 입금 안내 | 크게 2가지 방법을 알려 드립니다! - BTCC](#)

[USDT 구매방법 알아보기, BTCC에서 코인교환 및 계좌이체로 USDT 구매 - BTCC](#)

[바이비트 출금: 바이비트에서 BTCC 거래소로 리플\(XRP\)출금 - BTCC](#)

[업비트 출금: 업비트에서 BTCC거래소로 XRP\(리플\) 출금 - BTCC](#)

[빗썸 출금: 크게 2가지 빗썸 출금 방법 소개 - BTCC](#)

[비트겟에서 BTCC로 입금하는 방법 - BTCC](#)

**투자가이드:**

[금 시세 전망: 2023년 금 값 3000달러 되나? 금 투자는? - BTCC](#)

[콜 옵션, 풋 옵션 뜻은? 이들의 매수 매도는? 어떤 리스크가 있을까?](#)

[메타버스 관련주 리스트 정리, 메타버스 ETF는? 관련주 투자 전망 및 방법](#)

[금 시세 전망: 2023년 금 값 3000달러 되나? 금 투자는?](#)

[테슬라 주가 전망 2023-2030년, 테슬라 주식은 좋은 투자입니까?](#)

[코스피\(200\) 야간 선물 이런? 그의 거래시간 및 투자 방법은?](#)

[구글 알파벳A,C 주가 및 투자 궁금이라면,여기 구글 주식 전면 소개](#)

[금 ETF런 무엇입니까? 국내 및 미국 금 ETF 소개, 금 구매 방법은?](#)

[아마존 주가 전망 및 시세 분석, 아마존 주식 \(AMZN\) 투자 방법은?](#)

[워런 버핏이 20년째 보유한 코카콜라 주가 전망, 시세 및 실적 알아보기](#)

[TSMC 주가 및 주식 정보, TSMC 주가 미래 전망 및 주식 투자 방법](#)

[애플 주가 현황 및 주식 정보, 애플 주가 전망 살펴보기](#)

[금보다 뜨는 은\(銀\), 은 가격 전망 및 투자 방법은?](#)